



PROGRAMME D'ACTIVITES

" Alice au pays des merveilles "

SEMAINE du 2 au 6 Aout 2021

GROUPE : B

	LUNDI 2/08	MARDI 3/08	MERCREDI 4/08	JEUDI 5/08	VENDREDI 6/08
8H-9h	<i>Accueil</i>				
	<u>ACTIVITE DE MOTRICITE</u> "Les flamants roses (Le croquet) " <u>ACTIVITE DE STRATEGIE</u> "Tweedledum et tweedledee (Memory)"	JEUX : LES ROSES DE LA REINE DE CŒUR <u>ACTIVITE DE STRATEGIE</u> " Le chapelier fou (kim vue)" <u>ACTIVITE DE MOTRICITE</u> " Les fleurs (jeu de lancé) "	<u>ACTIVITE DE STRATEGIE</u> " Alice (jeu de plateau)" " La chenille (jeu du gobelet) "	<u>ACTIVITE MUSICALE</u> "Percussions corporelles" <u>ACTIVITE D'EVEIL CULTUREL</u> " Conte Alice au Pays des Merveilles" ATELIERS TOURNANTS PETITS JEUX ANIMES Le chapelier n'est pas passé	<u>JEUX D'ADRESSE</u> "Le chat Cheshire" " Le lièvre de mars (jeu du serveur) " <u>ACTIVITE D'EVEIL CULTUREL</u> SPECTACLE MAGIE POUIC POUIC
Repas					
Temps Calme					
	<u>ACTIVITE MANUELLE</u> "Ornement de la salle "	<u>ACTIVITE MANUELLE</u> " Création de costume à l'effigie de la carte"	<u>ACTIVITE MANUELLE</u> " Création de costume à l'effigie de la carte"	<u>JEU D'INTERIEUR</u> "Où est Alice ?"	DEFILE DE COSTUME ET REMISE DES PRIX PRIX DU TOURNOI DE LA REINE DE CŒUR
	JEUX DE RAFRAICHISSEMENT				
16h30-17h	<i>Goûter</i>				
17h-18h	<i>Départ échelonné</i>				

SOUS RESERVE DE MODIFICATIONS